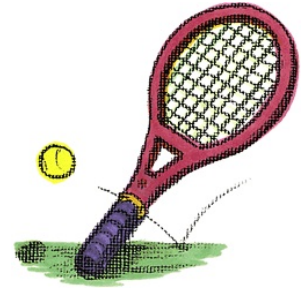


# 2019境川緑道公園ジュニアテニス大会

～ すべての子供たちにゲーム（試合）の楽しさを・・・～

境川緑道公園では子供達にもより良いテニスライフを楽しんで頂く為にたくさんゲームをします。 サービス権の決め方 点数の数え方 ラインジャッジのやり方 コートチェンジのやり方 その他試合の進め方などを指導していきますので初めてでもご安心下さい。是非ともご参加ください。

**主催** 吉村造園土木株式会社  
**後援** (仮)岐阜新聞・ぎふチャン  
**協賛** ヨネックス株式会社 テニスショップナワ  
**大会運営** スポーツクラブミニッツ  
**日時** 2019年7月21日(日)



**午前の部**(8:50集合 9:00試合開始 12:30終了予定)  
**午後の部**(13:20集合 13:30試合開始 17:00終了予定)

**会場** 境川緑道公園テニスコート(屋外コート5面) 所在地:岐阜市柳津町源葉南地内

**対象・種目** **セルフ イエローボール** 小3～中3(セルフジャッジが行え、各県テニス協会のジュニアポイントを保持していない者)  
**ビギナー グリーンボール** 小3～小6(初めて試合にチャレンジする者もしくは試合のルールや進め方)

**試合方法** セルフ(6先取ノーアドバンテージのトーナメント方式)  
 ビギナー(4ゲームの予選リーグと決勝戦)

\*セルフ、ビギナーとも初戦敗退後も練習試合なども行います。時間の限りたくさん試合をしま

**定員** 午前の部セルフ16名 午前の部ビギナー10名  
 午後の部セルフ16名 午後の部ビギナー10名

**参加費** 無料 [参加者全員に参加賞あります。]

**表彰** 優勝 準優勝 第三位



**申込方法** 申込期日までに下記の申込用紙に必要事項を記入しスポーツクラブミニッツ事務局まで郵送、FAX、メールにて申込み下さい。  
 スポーツクラブミニッツ 岐阜市東鶉3-31-1 FAX085-278-2202 メールinfo@fc10min.net  
 お問い合わせ先:スポーツクラブミニッツ(担当:中山) 058-278-2210

**申込期日** 2019年7月10日(水)

**その他** 保護者の方の見学は可能です。

当日、雨天の場合は中止となります。AM7時までに決定致します。境川緑道公園HPにて掲載します。

運動ができる服装をお願いします。必ずボールが入るポケット付の衣服を着用して下さい。

キャンセルされる場合は必ずご連絡下さい。キャンセル待ちの方にご連絡します。

キリトリ

## 2019境川緑道公園ジュニアテニス大会申込書

|                |   |                 |          |        |
|----------------|---|-----------------|----------|--------|
| ふりがな<br>氏名     |   | 学年              | 小<br>中   | 年<br>生 |
| 住所             | 〒 | 参加希望に<br>をして下さい | 午前の部セルフ  |        |
| 緊急連絡先<br>(保護者) |   |                 | 午前の部ビギナー |        |
|                |   |                 | 午後の部セルフ  |        |
|                |   | 午後の部ビギナー        |          |        |

## 試合の進め方

サーブの決め方 ラケットを回す。(フィッチ)  
相手側は裏か表を選ぶ(ラブかスムーズ)(アップかダウン)  
当たった側はサーブ・レシーブ・コート・権利を譲るから選ぶ

### 点数の数え方

0点 0 ラブ  
1点 15 フィフティーン  
2点 30 サーティ  
3点 40 フォーティ  
4点 1ゲーム  
40 - 40 デュース

\*40-40になった場合2ポイント連続で取ると1ゲーム

A-40 サービス側がアドバンテージの場合(アドバンテージ・サーバー)

40 - A レシーブ側がアドバンテージの場合(アドバンテージ・レシーバー)

コールの仕方 \*サーブを打つ人がコール(点数を大きな声でつたえる。)

\*サービス側から先にコールする。

例1 サービス側が0、レシーブ側が15の場合0 - 15(ラブ・フィフティーン)

例2 サービス側が30、レシーブ側が15の場合30 - 15(サーティ・フィフティーン)

\*点数が同じの場合はオールを使う

例1 15-15(フィフティーン・オール)

例2 30-30(サーティ・オール)

\*サーブが代わったらゲームカウントをコールする。

例1 サービス側が0、レシーブ側が1の場合0-1(ゲームカウント・ラブ・ワン)

例2 サービス側が1、レシーブ側が1の場合1-1(ゲームカウント・ワン・オール)

レシーブ側 サービスエリアにサーブが入ってない場合(フォルト)という。

チェンジコートの仕方 チェンジコートはゲームの合計が奇数ゲームの時に行う。

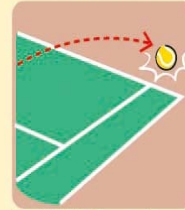
(1、3、5、7、9、11ゲーム終了後)

例 1-0、1-2、3-2、4-3、5-4

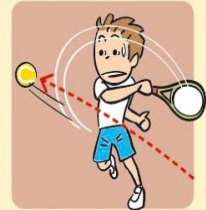
### マナー

- ・試合を始める前におたがいにあいさつをする。(おねがいします!)
- ・試合が終わったらネットの真ん中でしっかり握手をしてあいさつする。(ありがとうございました)
- ・ボールがとなりのコートに入ってしまったらラリーが終わるのを待ってから すみやかに取りに
- ・サービス側にボールを渡すときは(ボール行きます)と言ってからいいボールを渡す。
- ・ゲーム中のコートの後ろを通る場合には、ポイントが終わってからすみやかに通ること。

### < ポイントになる例 >



打球が相手コートの外に行った場合



相手ボールを空振りした場合



サービスを2回とも失敗した場合



ネットに触れてしまった場合

